平成7年9月18日発行(毎週1回月曜日発行) 第28巻第36号通巻1367号 昭和43年11月22日第三種郵便物認可

本誌独占 マリオ緊急続報

RPGの古いカラをまさに今・破るっ!!

じ〜〜〜〜ん!! 今、われわれJ・グレーテストクラブのスタッフは全員感激しています!! たしかに「スーパーマリオRPG」は今までにない新しいゲームです! しかし、RPGブームを作りあげてきたこのジャンプで、まだほとんど情報が明らかにされていないマリオが、ここまでみんなから期待されるとは!! 当クラブを設立したかいがあったというものです!! うんうん! そこで! 感謝の気持ちを込めて、予定よりもずっと早くマリオ独占情報第2弾を公開しましょう!! もちろん、すべての写真や情報は世界で初めて公開されるものばかり!! さあ、今回も目を皿のようにしてショッキング&ワンダフルな世界へ…いざ!!

マリオとヨッシーの夢のタッグ大活躍!!

まずは右ページに注目!! 「ま、まさかこのツーショットがジャンプで見れるとは!?」と思った人も必ずいるハズ!! そう、マリオいるところ、もちろん彼もやってくる!! いやぁ、ジャンプファンでよかったでしょう? こんな場面、ちょっと前なら想像もつかなかったんですから!! ウェルカム、ヨッシー!!

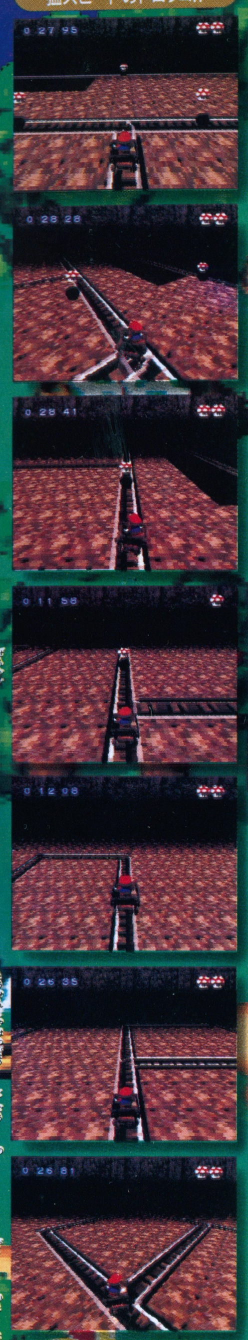
もちろん、ヨッシーは他のRPGの仲間キャラのように、ただマリオにくっついてくるだけではありません! (ちなみに、この文章の下にうっすらと見える写真に注目!! これのMAPははたして…!?) 前回もご紹介したとおり「スーパーマリオRPG」はRPGとアクションが融合した、究極のアミューズメントゲームなのですから、ヨッシーが得意とする攻撃はもちろん可能です!! そう、マリオがジャンプし、ダッシュできるのですからヨッシーは敵を食べられるのは当然!! でも、たぶんみなさんの頭の中では操作が難しそうなイメージがあるのでは??? でも大丈夫!! あくまでもプレイはカンタンなのです!

アクションイベントがすべてのカギ!!

つまり大きくわけてRPGおとくいのコマンド入力をメインに、アクション用の基本的な操作を加えたものだと考えてください! なぜ、そこまで両者にこだわっているのか――それは今回のもうひとつのスクープ「アクションイベント」のためなのです!! 下の写真を見てください! よ〜く見れば、すべてアクションが大切な要素になっているのがご理解いただけるでしょう? 今までのRPGにありがちだったのは、イベントになるとプレイヤーはじっとストーリーをながめるだけ。たしかに重厚なイメージは出るかもしれませんが、何度もプレイしようとは正直思わなかった人も多いのでは? マリオのスタッフもそう考えたのです! もちろんストレートにイベントをクリアすることも出来ます。でも上手にアクションを使いこなせば、どんどんストーリーやワールドが広がっていく…そんな要素をたくさん含んだイベント…つまりそれがアクションイベントなのです! だからもちろんキノコやコインもあります! 隠れたステージや、アイテムももちろんあるのです!! それでもRPGとしてのストーリー性はまったく失われていないのですから…? ほら、ますますなぜこのゲームが次世代RPGなのかわかってきたでしょう!? 冒険の旅立ちの日がますます待ち遠しいっっ!!

全写真世界初公開っ!!

猛スピードのトロッコ!?

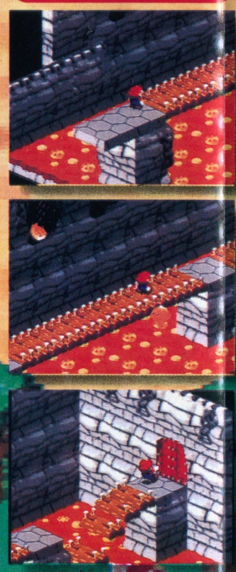


ギュンギュン走るトロッコで激走するイベント!! レールの上にはキノコが…!?

ぐるぐる回るパネル!?

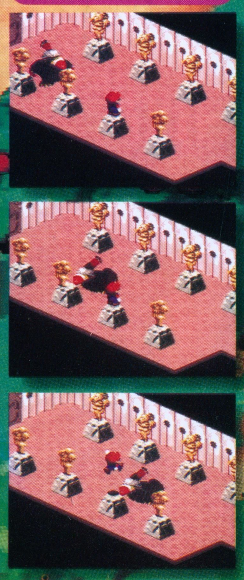
空中にうかんだパネルはマリオが乗ると回転!! コインを取ることができるか!?

溶岩に落ちていく橋!?



マリオがわたりきるのが先か? 橋が落ちてしまうのが先か!?

敵をごまかすには!?



銅像にまぎれているマリオでも敵はひとつずつ、クチバシ攻撃!!ど、どうする!?

食いしん坊のヨッシー!?

イベントではないけれど、ヨッシーが敵を食べたあとには当然、あるモノが…!!

マリオ危うし!?

マリオのジャンプを使えばこんな場合でも大丈夫!! でも、ここはどこ?

前回のスペシャルホログラムカードの当選者発表は次号に載るから、送った人は要チェック!!

最後の最後でも超特ダネ写真!!

おおっと残念!! もうページがなくなってしまいました!! でもご安心ください。いよいよ近日中に完全なるスーパーマリオRPGワールドを、ボリュームたっぷりにご紹介することをお約束しますよ!! 左の写真はそのヒント!!

次回は10月下旬!! J・グレーテスト・クラブを見のがすなよ!!

企画・構成/十ハVAN・PLANNING with CUZCO・MUCHO

みんなからの応援大感謝!! 今回も超スクープ宣言!!

いやはや、No.36・37で突然皆様の前に出現いたしました当クラブのスクープに対する激烈なるラブコール、ありがとうございました!! そのあまりのスゴさに驚いたJ編集部も急きょ予定をくりあげ今回の連載を決定!! 驚くのはでもこれからだ!!

Jump Greatest Club

ジャンプ・グレーテスト・クラブ SELECT 2

J・グレーテスト・クラブ第2弾が早くも登場!! 次世代超ヒットは今日もジャンプから生まれる!!

ジャンプになんとヨッシーも到着!!

SUPER MARIO RPG™

スーパーマリオRPG

©Nintendo／スクウェア キャラクター:©Nintendo,©スクウェア ●スーパーファミコンは任天堂の商標です。

40
週刊少年ジャンプ
9月18日号
平成七年九月十八日発行（毎週一回月曜日発行）第二十八巻第三十六号
昭和四十三年十一月二十二日第三種郵便物認可
編集人 堀江信彦
発行人 後藤広喜
発行所 集英社
101-50 東京都千代田区一ッ橋二ノ五ノ一〇
編集部・〇三（三二三〇）六二三三
販売部・〇三（三二三〇）六三九三
定価190円（本体184円）

雑誌 29933−9/18 T1029933090192
©Shueisha 1995 Printed in Japan